

LOS SUMERIOS. Dinástico arcaico (2900-2334 aC)

- ZIGURAT:** Torre escalonada construida en ladrillo, de siete pisos, que servía para ceremonias religiosas (y posiblemente como observatorio astronómico).
- ENSI:** Jefe de la ciudad ('artífice del Dios'); príncipe, dependiente del Dios de la ciudad. en Lagash.
- LUGAL:** 'Hombre grande', líder guerrero y máxima autoridad civil (Rey, en Ur y Kish, con un significado similar a Ensí, pero más humano). Solo aparece en época protodinástica.
- EN:** Gran sacerdote, en Uruk, indicando que el poder real procede del templo (sería por tanto un Rey-Sacerdote).
- NIN:** Esposa del En.
- SANGA:** Sacerdotes administradores de los templos.
- NUBANDA:** Funcionarios encargados de inspeccionar las construcciones (los canales) y administrar los bienes.
- MASHKIN o UGULA:** Funcionario encargado de cobrar los impuestos.
- UKU:** Capataz agrícola, elegido entre los militares de bajo rango.
- DUBSAR:** Escriba; había varias categorías, generalmente de nombre semita.
- GURU:** Trabajador asalariado en general; eran libres.
- NGI-NU-DU:** Esclavo.
- CILINDRO-SELLO:** Piedra grabado, de forma cilíndrica y pequeño tamaño, que al hacerla rodar sobre las tablillas reproducía, por impresión, su grabado, autenticando el contenido de la tablilla.
- CUNEIFORME:** Escritura que utilizaba signos en forma de cuña, ya sean verticales, horizontales o inclinadas, y el llamado componedor, signo en forma de ángulo obtuso. En un principio fue pictográfica y posteriormente ideográfica o fonética.
- PICTOGRÁFICO:** Forma de escritura en la que cada símbolo representa un objeto o imagen, sin valor fonético.
- IDEOGRÁFICO:** Forma de escritura en la que cada símbolo tiene un valor fonético.
- MEBAGARESI:** Primer rey sumerio, de Kish, hacia 2700 aC en el Dinástico Arcaico II.
- GILGAMESH:** Héroe sumerio y, supuestamente, rey de la Iª D de Uruk, hacia 2700 aC, en el D.A. II.

MESKALAMDUG: Rey de Ur, hacia el 2600 aC, en el D.A. III.

AN: Dios supremo de la cosmogonía sumeria.

ENLIL: Dios del viento. Su centro de culto fue Nippur.

ENKI: ‘Señor de la Tierra’. Dios de los abismos, del océano, la sabiduría y la magia.

NINHURSAG: (también NINTU, NINMAH o NINKI) ‘Dama majestuosa’. Diosa de la fertilidad, madre de todas las criaturas vivas.

INANA: (en acadio ISHTAR). Esposa de An y reina del cielo; diosa titular de Uruk cuyo templo se llamaba Eanna.

NANSHE: Diosa de Lagash.

NERGAL y ERESHKIGAL: Dioses del mundo inferior

DUMUZI: Dios de la fertilidad agrícola.

NANNA: Dios de la luna, su templo estaba en Ur.

PAZUZU: Demonio. Se le invocaba para que hiciera regresar a los demás demonios al infierno.

HIEROGAMIA: Rito de matrimonio sagrado entre el rey y la divinidad, para producir fertilidad en el reino y justificar la procedencia divina de la realeza.

LOS ACADIOS (2334-2193 aC)

AGADÉ: Capital fundada por Sargón I, cuya ubicación actual se desconoce. Su nombre Akkad, originó que a los semitas de esta región se les llama acadios.

SARGON I: (2334-2279 aC) Es el más famoso de los reyes acadios. Su título significa ‘Rey verdadero’. Desconocemos los detalles de su nacimiento. El acadio se convierte en lengua oficial; mantiene a los gobernantes de las ciudades conquistadas; se anexiona muchos territorios tomando el título de ‘Rey del País de Sumer’, ‘Rey de Kish’, etc..

NARAM_SIN: (2254-2218 aC) Nieto de Sargón I, se proclamó ‘Dios de Agadé’ y ‘Rey de las cuatro regiones’. Extendió sus dominios tanto como su abuelo. Conmemoró la victoria sobre los lullubitas con la famosa estela que lleva su nombre.

SHARKALISHARRI: (2217-2193) Último rey de la dinastía acadia. Sólo mantuvo el título de ‘Rey de Akkad’. El imperio se desintegra territorialmente y aumenta la amenaza de los Quttu.

ISHTAR: Diosa protectora de Akkad.

MARDUK: Dios hijo de Ea, que se rebela contra los demás dioses y se convierte en su jefe supremo. Protagonizaría casi un monoteísmo en época de Hammurabi.

ABU: Dios acadio, 'Señor del árbol de la vida'.

GUTI o QUTU: Dinastía procedente de los montes Zagros, que gobernó Sumer entre 2193 y 2112 aC; respetaron la cultura existente y las minorías étnicas, con mucha autonomía local. Fueron vencidos por Utuhegal de Uruk, único rey de la V D^a. de Uruk.

EL RENACIMIENTO SUMERIO (2155-2004 aC)

UR-BABA: Primer rey de la II D^a. de Lagash.

GUDEA: (2141-2122 aC). Yerno de Ur-Baba, aunque de origen incierto. Reconstruyó templos y murallas, favoreció el comercio y desarrolló las artes.

UR-NAMMU: (212-2095). Primer rey de la III D^a de Ur. Promulgó el primer código de justicia, precedente del de Hammurabi.

SHULGI: (2094-2047) Hijo del anterior, reformó los pesos y medidas, y reorganizó el ejército, creando un cuerpo de arqueros. Se hizo divinizar.

ENSÍ: simple funcionario, nombrado por el Gobierno, con poder civil y judicial.

SHAGIN: funcionario con poder militar.

SUKKAL: Inspector real encargado de la Administración local.

SUKKALMAH: Jefe de los Sukkal.

BALA: Sistema de rotación en el pago de impuestos de las diferentes ciudades.

DAMGAR: Grandes comerciantes.

MASHDA o MUSHKENUM: asalariados agrícolas con derechos inferiores a los demás, sujetos a la tierra, pero podían contraer matrimonio y sus hijos eran libres.

EREN: trabajadores de los templos, no podían salir del lugar de su residencia.

IR o GEME: criados semilibres, ya sean del campo o de la casa.

Época paleobabilónica. Ciudades-estado (Inicios II milenio)

ISIN: Ciudad estado del sur de Mesopotamia, cuya I D^a fue la sucesora de la III D^a de Ur. Se restauró la tradición sumerio acadia.

LARSA: Ciudad estado del sur de Mesopotamia, en la que predomina el comercio, ya en manos privadas. El amorita Gungunum se estableció como rey de Sumer y Akkad, pero se abandonan las estructuras estatales heredadas de Ur III.

EBLA: Ciudad estado al norte de Mesopotamia. Su lengua, el eblateo era semita escrita en caracteres cuneiformes sumerios. Fue conquistada por Naram-Sim.

MARI: Ciudad estado al norte de Mesopotamia, que alcanzó su apogeo, tras la caída de Ebla, con Zimri-Lim (1780-1759). Destaca el palacio de Mari con sus archivos.

Época Paleobabilónica . LOS AMORITAS (1894-1595)

AMURRU: (O 'amorritas', deriva do del sumerio 'martu', que significa 'del oeste'). Pueblo semita, nómada, establecido en Babilonia y adoptando la lengua acadia, al menos en su escritura. Sumu-Abum funda la I D^a de Babilonia en 1894 Ac.

HAMMURABI: (1792-1759) Sexto rey de la I D^a amorita. Esplendor cultural, expansionismo territorial y estela con su Código de Leyes.

MISHARUM: Edicto de aplicación inmediata, con el que solían empezar los reyes su reinado y era promulgado también en casos de urgencia o excepcionales.

AWILUM: Hombre libre, ciudadano, aunque se reservaba a los de clase alta.

PUHRUM: Asamblea de ciudadanos.

SHIBUTUM: Consejo de ancianos.

MUSHKENUM: Hombre pobre, opuesto al Awilum.

WARDUM: Esclavo. Pero tenían personalidad jurídica, podían contraer matrimonio y comparecer en juicio.

ASIRU: Esclavo extranjero, prisionero de guerra .

SHERIQTUM: Dote de la hija entregada por el padre al darla en matrimonio.

ILKUM: Concesión de tierras que implicaba unas contraprestaciones del favorecido.

REDUM: Campesino que servía en el Ejército.

NADITUM: Sacerdotisas con intervención en actividades mercantiles.

TAMKARUM: Mercader (posiblemente banquero).

SABITUM: Dueña de una taberna, y comerciante a pequeña escala.

TELL HARMAL: Tesorería, oficina del contable. Lugar en la afueras de Bagdad en el que se han encontrado numerosas tablillas cuneiformes.

Época Babilónica II (1595-1004). LOS CASITAS

I D^a DEL PAÍS DEL MAR: (1595-1570). Gobernó Babilonia (II D^a de Babilonia) con gestes procedentes de este país, situado al sur de Elam, en la desembocadura de los ríos Tigris y Eúfrates.

CASITAS: (1570-1157) Dinastía (III D^a Babilonia) creada por una tribu montañesa procedente de los montes Zagros, de origen asiático y lengua aglutinante. Crearon una monarquía feudal y aceptaron la cultura babilónica.

KARA'INDASH: (±1415). Babilonia queda unida en un solo estado. Aparecen la Correspondencia de Tell Amarna.

KURIGALZU I: (±1400). Construye varias ciudades, entre ellas Dur Kurigalzu, la única enteramente casita.

KURIGALZU II: (1344-1324) Conquistó Elam y se produjo un equilibrio entre Babilonia, Hatti, Asiria y Egipto. Trasladó la capital a Dur Kurigalzu, desde Babilonia.

MELISHIPAK: (1188-1174) Último rey importante. Babilonia cae en poder de Elam, resistiendo los últimos casitas en Isin (II D^a de Isin ó IV D^a de Babilonia)

KUDURRU: Mojón, o piedra delimitadora, en la que se grababa la concesión de unas tierras e invocaciones religiosas.

HAZANNU: (O Kazannu) Alcalde con funciones administrativa, policiales, judiciales y fiscales.

GUENNAKU: Gobernador de Nippur.

SUKKALLU: Primer Ministro.

BEL-PAHATI: Gobernador de una provincia.

SHATAMMU: Administrador de Palacio, templos y almacenes.

SHAKRUMASH: Oficial del ejército.

NARKABUT: Carro militar tirado por caballos, con dos ruedas.

Época Babilónica II (1595-1004). IV D^a (1156-1027)

NABUCODONOSOR I: (1124-1103) Rey más importante de la IV D^a de Babiloniao II D^a de Isin. Tomó Elam y liberó la estatua del dios Marduk.

Época Babilónica II (1595-1004). V D^a (1024-1004)

No hay nada destacable.

Época Babilónica III (1004-539)

VI D^a DE BABILONIA: (1003-984). De la familia Basi, que había tenido cargos políticos con anterioridad.

VII D^a DE BABILONIA: (984-977). Dinastía Elamita.

VIII D^a DE BABILONIA: (977-732) Dinastía E?.

IX D^a DE BABILONIA: (731-626) Babilonia queda incorporada al imperio Asirio con Tiglat Pileser III (744-727).

Época Babilónica III. Imperio Neobabilónico o Caldeo(625-539)

CALDEOS: Tribu nómada semita de la familia de los arameos, se organizaban en tribus, regidas por jeques; nada indica que tuvieran una lengua distinta a la babilónica.

NABOPOLASAR: (625-605). Primer rey de esta dinastía. Expansión territorial. Con Ciaxares de Media intervino en el fin del Imperio Asirio.

NABUCODONOSOR II: (604-562) Atacó las ciudades filisteas y tomó Jerusalem en 587, deportando a sus habitantes a Babilonia y anexionándose el Reino de Judá. Erigió el Etemenanki (zigurat de Babiloni) y el Esagil, templo de Marduk.

NABÓNIDO: (555-539) Último rey de esta dinastía. Mala situación económica interior. Se enfrenta al clero de Marduk. Comienza el dominio Persa.

CANCILLER DEL IMPERIO: Primer funcionario de la Administración.

GOBERNADOR DEL PAÍS DEL MAR: El más importante de los gobernadores provinciales.

SHARRU: Reyes de las ciudades vasallas.

QUIPU: Apoderado, dependiente directamente del Rey.

SHATAMMU: Administrador de la Hacienda de los templos.

IKKARU: Campesino libre, pero sujeto a prestaciones personales.

ERRESHU: Aparcero, también libre.

SABE: Obrero a sueldo, tropa, pueblo bajo.

ASIRIA. IMPERIO ANTIGUO (II MILENIO-1392)

ASUR: Pueblo nómada semita situado al norte de Mesopotamia (sus habitantes autóctonos se denominaban Subarenos, y la zona Subartu). Se denomina igual el pueblo, la ciudad, el reino y el Dios: Ashur. En realidad fueron los amoritas quienes crearon el Imperio Asirio: Sahmsi-Adad I.

SAHMSI-ADAD I: (1813-1781). Príncipe amorita, primer gran rey de Asiria. Desarrolló su poderío militar, extendiéndolo por toda la región, creando guarniciones permanentes en las ciudades.

KARUM: Almacén comercial, muelle o mercado, con atribuciones judiciales.

WABARATUM: Delegaciones del Karum en plazas menores.

BIT ALIM: Ayuntamiento, o casa de los epónimos.

ASIRIA. IMPERIO MEDIO (1392-1077)

ASHUR UBALLIT I: (1365-1330) Libera Asiria de la dependencia extranjera tras la caída de Mitanni por los hititas. Se alía con Babilonia para combatir las invasiones de los nómadas sutu.

SALMANASAR I: (1274-1245) Primer rey asirio que se enfrenta a Urartu. Mitanni desapareció para siempre.

TUKULTI NINURTA I: (1224-1208) Gran soldado, considera la guerra como un comercio de Estado. Conquista Babilonia que pasa a ser provincia asiria. Construye una nueva capital Kur-Tukultu-Ninurta.

TIGLAT-PILESER I: (1115-1077) Representa el nuevo resurgir asirio. Política exterior muy expansionista. Recopiló las leyes asirias y los Edictos de Harem. Tras él, hay invasiones arameas y comienza un periodo de decadencia.

ASIRIA. IMPERIO NUEVO (911-609)

ADAD NIRARI II: (911-891) Comienza un nuevo periodo de esplendor asirio, luchando contra los principados arameos.

ASHURNASIRPAL II: (883-859) Continúa las campañas de sus predecesores. Crea una nueva capital en Kalakh, construyendo palacios y templos. Numerosos botines de guerra.

SALMANASAR III: (858-824) Guerrero infatigable. Destruyó la capital de Urartu. Apogeo de la nobleza. Reorganización de la Administración. Su hijo se rebela y comienza una guerra civil.

ADAD NIRARI III: (811-783) Luchó contra Damasco y Babilonia, a la que no venció, recibiendo de ésta, por contra, numerosas influencias religiosas, asumiendo su cultura. Reorganizó la Administración provincial.

TIGLAT-PILESER III: (744-727) El imperio recobra su importancia. Atacó Siria, las ciudades filisteas, Damasco, Israel, Siria, y también Babilonia, aunque respetó sus instituciones, tomando el título de 'Rey de Babilonia'.

SARGÓN II: (721-705) Continúa el expansionismo asirio, atacando incluso Egipto (llegando a Menfis en 617). Elam se convierte en provincia asiria. Inicia la dinastía de los Sargónidas (704-609): Senaquerib, Asarhadon y Asurbanipal. El imperio Asirio termina cuando se produce la invasión meda.

PREHISTORIA EGIPCIA. FASES

PALEOLÍTICO Y MESOLÍTICO: Sebiliense (15000-11000)
Ateriense
Mesolítico de Jartum (6000-5000)

NEOLÍTICO: Alto Egipto: Tasiense (o Badariense antiguo)
Bajo Egipto: El Fayum A

EGIPTO PREDINASTICO: Alto Egipto: Badariense (3700-3400)
Amratiense (Nagada I)
Gerzeense (Nagada II)

Bajo Egipto: El Fayum A
Merimdé
El Omarí
Maadi.

EGIPTO PROTODINÁSTICO (TINITA). D^a I y II

NARMER: I D^a. Fundador de la ciudad de Menfis.

AHA: Su tumba es la primera mastaba conocida.

DJER: Tuvo dos tumbas: en Abidos y en Saqqara.

ADJIB o ENEZIB: Primer rey de la lista de Saqqara, también con dos tumbas.

HOTEPSEKEMUI: Inicia la II D^a. No se conoce su tumba.

KHASEKHEMUI: Es el rey de la transición hacia la III D^a.

NOMO: División territorial egipcia tradicional, gobernada por un nomarca.

FIESTA SED: (o Heb Sed) Ceremonia mágico-religiosa de renovación de los poderes del rey.

EGIPTO ANTIGUO (MENFITA). D^a III-VI

DJESER o ZOSER: Fundador de la III D^a (2778-2723). Comenzó la arquitectura en piedra y las primeras aproximaciones hacia la construcción de tumbas piramidales perfectas, ayudado por su visir-arquitecto **Imhotep**, creador del denominado complejo de Zoser, con edificios rituales duplicados.

SNEFRU: Primer rey de la IV D^a (2723-2563) Pirámides de Meidum y de Dahshur.

KHEOPS: Su pirámide es la mayor de todas, y revela la existencia de un estado centralizado y poderoso. La tumba de su madre, **Helepheres**, fue la única del impero Antiguo que se descubrió intacta. Evisceración.

KEFRÉN: Construyó una pirámide junto a la de Keops, aunque algo más pequeña, y la Esfinge de Gizeh.

MICERINOS: Construyó la tercera pirámide del complejo de Gizeh.

V DINASTÍA: (2563-2423) Aparecen los Textos de las Pirámides, inscripciones religiosas en las paredes de la pirámide del rey Unas, en Saqqara. Culto a Re (el rey depende del dios Re)

PEPI I: IV D^a. El rey se casa con hijas de dignatarios locales, signo de debilidad

del poder del faraón. Su pirámide (Memnefer) dio origen al nombre de Menfis.

PEPI II: Largo reinado; adquieren importancia los nomarcas de Abidos. Descentralización del poder.

PRIMER PERIODO INTERMEDIO. D^a VII-X (2263-2160)

DINASTÍA VII: Posiblemente no existió. Los cargos de Visir y Nomarca se hacen hereditarios.

DINASTIA VIII: De origen menfita. Egipto estaba dividido en Delta (en manos de invasores asiáticos), Centro (D^a IX y X en Heracleópolis) y Sur (XI D^a, en Tebas).

DINASTIAS IX y X: Llevan el nombre personal de Ketí. En Heracleópolis.

VISIR: Jefe de la administración central y en general de todos los servicios del Rey.

CANCILLER DEL DIOS: Cargo administrativo y militar.

DOBLE CASA BLANCA: Ministerio de Hacienda.

IMPERIO MEDIO. D^a XI-XII (2160-1785)

MENTUHOTEP I: D^a XI. Unificación de Egipto, bajo el poder tebano. Expansión hacia el sur.

MENTUHOTEP III: Impulso artístico; renovación técnica y estética de las artes. Fin de la XI D^a.

AMENEMHAT I: D^a XII. Reorganizó la administración del país y restableció el poder real. Acrecienta el tesoro público.

SESOSTRIS III: Apogeo de la XII D. Acaba con el poder de los nomarcas. Esplendor de la monarquía; sumisión de los nomarcas al rey.

Segundo Periodo Intermedio. D^a XIII-XVII (1785-1580)

DINASTÍA XIII: Antes de los hicsos. Inestabilidad real, pero estabilidad del visir.

DINASTIA XIV: Dinastía xoitá. En el delta.

HICSOS: Pueblo posiblemente semita mezclado con indoeuropeos. Invasión lenta de Egipto, empujados por los hititas. Fueron culturalmente asimilados por Egipto.

DINASTIA XV: Llamada de los Grandes Hicsos.

DINASTIA XVI: Pequeños hicsos. Posiblemente fueran reyezuelos vasallos de la XV D^a.

DINASTIA XVII: Paralela a las hicsas. Fueron reyes tebanos, que dominaron el sur.

MITANNI

MITANNI: Pueblo de lengua aglutinante, procedente de la Alta Mesopotamia.

PRIMER EQUILIBRIO INTERNACIONAL: 1473. Se firma un tratado con Tutmisis III. Mientras, en Babilonia reinan los casitas y Hatti está en decadencia.

SAUSTATAR: (hacia 1450) Apogeo mitanni. Dominó Asiria.

TADU-HEPA: Princesa mitannia, esposa de Amenofis IV, conocida como Nefertiti.

HURRI: Parte del país que se segregó tras luchas internas a mediados del siglo XIV.

MARYANNI: Oligarquía militar mitanni.

BIT-HILANI: Edificio con un pórtico de doble planta, con muros macizos y columnas con basa de piedra.

REINO HITITA

PERIODIFICACIÓN: Antiguo reino (1750-1500) Unificación de principados hititas.
Periodo oscuro (1500-1450) Hegemonía de los reinos vecinos
Primer Imperio (1450-1336) Subililiuma I
Segundo Imperio (1336-1215) Acaba con Subililiuma II.

PANKU: Asamblea general que actuaba como tribunal de Justicia.

TUDHALIYA: (Hacia 1450) Fundador del Imperio Hitita. Tratado de paz con Amenofis II.

SUBILILIUMA I: (1380-1336). Estabilidad interna, pero pésima administración pública. Tres guerra sirias (en la 3^a atacó Egipto tras morir Tutankamón y conquistó Mitanni).

HATTUSIL III: (1286-1265) Pacto con Egipto. Es derrotado por Salmandasar I.

REGION SIRIO-PALESTINA A FINALES DEL II MILENIO

PUEBLOS DEL MAR: Hace referencia a las migraciones desde el 1200 aC hacia el sur (llegaron hasta Egipto). Fueron fundamentalmente migraciones de ilirios, dacios, traco-frigios, que a su vez empujaron a los dorios, eolios o jonios. Incluye también a pueblos como los medos, los persas, los iraníes y los cananeos.

ARAMEOS: Pueblo semita (akhlamu) que se extendió por Mesopotamia y próximo oriente a partir del s XIII y su lengua se convirtió en oficial del Imperio Persa y Neobabilónico.

SHOPHETIM: En hebreo, Jueces; más caudillo militar que mero jefe administrativo.

APIRU: Hebreos, pueblo israelita.

EGIPTO. REINO NUEVO (1580-1083) D^a XVIII-XX

TUTMOSIS I: (1530-1520) D^a XVIII. Fue el primer gran conquistador. Inicia la tradición de las tumbas en hipogeos.

HATSHEPSUT: Primogénita de Tutmosis I y esposa de Tutmosis II, a cuya muerte toma el poder. Su reinado interrumpe las conquistas, pero organiza expediciones comerciales.

TUTMOSIS III: Máxima cima del Imperio Egipcio. Derroca a los Mitanni. Primer equilibrio internacional. Impresionante actividad constructora. Figura elegante, un tanto manierista.

AMENOFIS III: Derrotó a Subiliuma. Casó con princesa mitannia. Correspondencia de Tell el-Amarna en lengua acadia. Templo de Luxor. Colosos de Memnon.

AMENOFIS IV-AKENATON: (1372-1354) Cisma de Tell el-Amarna (nueva capital). Culto a Atón. Templos abiertos; culto solar.

SMENKARE: Hermano de Akenatón.

TUTANKAMON: Fin del cisma amarniense. La capital vuelve a Tebas; se restablece el culto a Amón. Con sus generales **AI** y **HOEMHEB**, termina la XVIII D^a.

RAMSES II: (1301-1235) XIX D^a. Enfrentamiento egipcio-hititas. Segundo equilibrio internacional (1278): tratado de Kadesh, con los hititas. Grandes realizaciones arquitectónicas. Tras él reaparece la decadencia egipcia.

RAMSES III: (1198-1166) XX D^a. Último gran rey del país. Creciente poder de los sacerdotes de Amón.

REGION SIRIO-PALESTINA. 1ª MITAD DEL II MILENIO

- FILISTEOS:** Pueblo (Philistim) que invade Palestina, con la segunda oleada de los Pueblos del Mar, procedente, según la tradición israelita, de la isla de Creta y creando una Pentafederación de principados filisteos.
- SAUL:** (1030-1010) Jefe (**nagid**) del pueblo de Israel, que es proclamado rey (**melek**). Rey muy controvertido, usurpó las funciones sacerdotales. Muerto en la batalla de Gelboé.
- DAVID:** (1010-970) Toma el poder apoyado por las fuerzas religiosas y los mercenarios. Establece la capital en Jerusalem. Ejército fuerte y centralización administrativa. Su hijo **Absalón** se rebeló contra él, por lo que nombra a **Salomón** como sucesor.
- SALOMÓN:** (970-931) Alianza con Egipto (XXI Dª). Fortificación del reino. Grandes construcciones; política comercial e industrial a gran escala. Aumento de la presión fiscal y división entre ricos y pobres.
- GERIM:** Hombres libres pero de la clase inferior, normalmente extranjeros domiciliados.
- NISSAB:** Jefe de cada una de las doce prefecturas o distritos en que se divide el país administrativamente.
- LEYES APODÍCTICAS:** De formulación absoluta, que no admiten discusión /referente, en su mayoría, a cuestiones religiosas).
- GOEL:** Pariente más próximo de una familia, que adquiere los bienes para que no tengan que enajenarse a extraños.
- ROBOAM:** Tras el cisma que se produce a la muerte de Salomón (931), este hijo suyo funda el reino de Judá (tribus de Judá y Benjamín), con capital en Jerusalem, fiel a las tradiciones religiosas. Este reino acaba con la caída de Jerusalem a manos de Nabucodonosor II (587) quien lleva cautivos a los judíos a Babilonia, produciendo la Diáspora o dispersión de los judíos.
- JOROBOAM:** Funda el reino de Israel, adulterando las tradiciones religiosas y con numerosos conflictos internos. Luchas contra Egipto y Babilonia. Sargón II lo convierte en provincia asiria (722). Con Ciro II pasa a formar parte del Imperio Persa (539). Más adelante quedará bajo el dominio de Alejandro Magno, y luego de los romanos. Con Tito (70 dC) se destruye el templo de Salomón y se produce la segunda Diáspora.
- FENICIOS:** Pueblo presente en la región, en la zona costera. Teorías sobre su origen: semita, autóctono, proto-cananeo mezclado con los pueblos del mar, etc...Sus principales ciudades fueron Ugarit, Arados, Tiro, Sidón y Biblos. Muy comerciantes, fundieron sus ideas con las culturas con las que entraban en contacto, por lo que cada ciudad solía tener sus propias divinidades: Ba'alat- Gubal o Astarté (Ishtar), Melkart (dios masculino) y Eshmun (dios sanador).
- TOPHET:** Templo fenicio para sacrificios humanos.

ALFABETO FENICIO: De origen semita, su simplicidad hizo que se extendiera rápidamente. Sólo se escribían consonantes. La escritura fenicia fue adoptada por los arameos para su lengua e influyó notablemente en el alfabeto griego.

SUFETE: Magistrado fenicio, electo, que tenía el poder constitucional.

IMPERIO PERSA

PERIODIFICACIÓN: Época protoirania (coetáneo del pre-Obeid)
 Dominio Elamita y dinastía de Akkad.
 Dominio Gutti y III D^a de Ur.
 Reyes de Simash
 Periodo de los Sukkalmahhu o Altos comisarios de Elam
 Dominio Casita
 Reyes de Anzan y Susa

MEDOS: Bandas de mercenarios indoeuropeos que se hicieron agricultores en el actual Irán, manteniendo sus clanes independientes que se unían en caso de peligro.

CIAXARES: (653-585) Engrandeció el reino medo, gracias a un gran ejército. Aliándose a Babilonia, conquista Asiria, repartiéndose sus territorios.

ASTIAGES: (584-550) Introdujo la cultura asiria. Casó a una hija suya con Cambises, rey persa, cuyo hijo, Ciro II, destronó a Astiages unificando medos y persas.

ZOROASTRO: Profeta medo al que se apareció el dios **Ahura-Mazda**, conteniendo sus doctrinas en el **Avesta**.

CIRO II EL GRANDE: (559-528) Formador del Imperio Persa Aqueménida, unificando medos y persas. Conquistó Babilonia (donde reinaba Nabónido) y las ciudades griegas de la costa jonia.

CAMBISES II: (528-523) Atacó Egipto, derrocando a Psammético III y creando la dinastía XXVII, nombrándose faraón.

DARIO I: (521-485) Restauró y reorganizó el Imperio.

JERJES I: (485-465) Guerras médicas. Persia abandona sus posesiones en Europa.

ARTAJERJES I: (464-424) Fin de las guerras médicas. Revueltas internas.

ARTAJERJES II: (405-359) Debilidad militar del imperio Aqueménida. Guerras del Peloponeso, ayudando a Esparta. Disgregación interior del imperio.

SATRAPÍA: División territorial persa (provincia), mandada por un **sátrapa**.

DIEZ MIL INMORTALES: Guardia personal del rey persa.

CIVILIZACIÓN MINOICA. II MILENIO

MINOICO ANTIGUO: Periodo prepalacial (3000-1900). Inmigrantes anatólios. Comercio con Egipto, Mediterráneo e imperios orientales.

MINOICO MEDIO: Periodo palacial. Desarrollo demográfico. Cerámica de Camarés y estilo de la cáscara de huevo. Apogeo. Acaba posiblemente con una catástrofe natural.

MINOICO RECIENTE: Periodo neopalacial o de los segundos palacios. Desarrollo urbano. Acaba hacia 1600, con la erupción del volcán Thera. Algunos piensan que los palacios son también templos o almacenes. Cerámica de estilo 'de palacio'.

DISCO DE FESTOS: Contiene una inscripción aún no desentrañada.

THOLOS: Tumba en forma redonda, abovedada.

CIVILIZACIÓN MICÉNICA. II MILENIO (hasta 1250)

TABLILLAS DE PILO: Escritas en un dialecto arcaico griego, denominado micénico.

TUMBAS DE COLMENA: Contenían un **Dromos** o sendero, **Stomion** o entrada a la cámara y la propia cámara con nichos en forma de colmena. Rodeadas por un muro (**peribolos**) o un círculo de piedra (**Krepis**).

MEGARON: Sala central del palacio. Con un pórtico exterior (**Aithousa**), un vestíbulo (**porodromos**) y el megaron propiamente dicho u hogar.

WANAX: Caudillo o monarca micénico, con atribuciones militares y religiosas.

LAOS: Es la reunión del pueblo, en armas.

HEPETAI: Guerreros más allegados al Wanax.

BASILEUS: Funcionario religioso

LAWAGETAS: Propietarios de un lote de tierras (**temenos**), posiblemente con cargo militar.

TELESTAS: Posiblemente nobleza cortesana terrateniente, o tal vez sacerdotes.

EGETAS: Alta nobleza alrededor del Wanax.

KORETE: Gobernador de distrito.

DAMOS: Conjunto de la población libre, que explotaba tierras comunales.

POTNIA: Gran diosa madre.

POSEIDON: La más importante divinidad masculina.

ALTO ARCAISMO GRIEGO (1100-950)

ARISTOI: Grupo de nobles, descendientes de los jefes tribales, que toman el poder tras la caída de los reinos micénicos. Se agrupaban en **genos** o familias, cuya cabeza eran los **basileis**.

OIKOS: Casa solariega con todos sus accesorios y propiedades (la hacienda).

KLEROS: Tierras cultivadas por los agricultores libres y pequeños pastores.

THETES: Última clase de hombres libres, asalariados.

ATIMOI: Hombres excluidos de un clan familiar por alguna falta grave.

ANPHIPOLOS: Esclavos (también llamados oikistes, o doero)

DEMIURGOS: Posiblemente trabajadores por cuenta propia, no integrados en comunidad alguna (artesanos).

GERUSÍA: Consejo de ancianos.

DIKAY: Sentencia o norma emanada de una persona o tribunal.

THEMISTES: Costumbre jurídica o jurisprudencia anterior.

ARETÉ: Virtud heroica, valentía.

MOIRA: Destino.

ARCAISMO MEDIO (950-750)

DIPYLON: Famosa cerámica de un barrio ateniense, con diseños geométricos.

HESÍODO: Autor de la 'Teogonía' y 'Los trabajos y los días'. La Justicia es patrimonio de los dioses. Frente a la opinión de Homero, considera el trabajo manual como digno, y esencia misma del hombre. Su ideal es la autarquía.

SINECISMO: Agrupación de ciudades para llevar una Administración pública común.

ASTY: Centro político de la ciudad.

JORA (CHORA): Todo el territorio que pertenecía a una Polis.

DEMOS: Conjunto de ciudadanos (antiguo Laos homérico).

BASILEUS: Dirigente religioso sin poder civil ni militar.

MAGISTRADO: Dirigente civil que tenía diversos nombres según las ciudades:
ARCONTE en Atenas y Beocia.
PRÍTANOS en Mileto.
ÉFOROS en Esparta.

CONSEJO: Formado por aristócratas, asistían al magistrado:
GERUSÍA en Esparta.
AREÓPAGO en Atenas.
SINEDRIÓN en las ligas de las ciudades.

ASAMBLEA POPULAR: Se desconoce su composición y funcionamiento.
EKLESÍA en Atenas.
APELLA en Esparta.
ÁGORA en Tesalia y Delfos.
HELIEA en el Pelopones.

ARCAISMO PLENO (750-550)

ELECTRÓN: Pieza de metal usada como moneda.

EMPORIOM: Colonia con finalidades comerciales.

APOIKÍA: Fundación ritual de una colonia, independiente de su metrópolis.

KATOIKÍAS: Migraciones griegas, en época helenística.

STASIS: Crisis social de las polis griegas.

HOPLITA: Infantería disciplinada y pesadamente equipada.

TRIRREME: Barco de guerra con tres filas de remos, ligeros y rápidos.

THESMOTHETES: Legisladores.

NOMOTHETES: Compiladores de normas tradicionales.

AISIMNETES o DIALECTAS: Árbitros mediadores en conflictos entre ciudadanos.

EUMONÍA: Equidad y buen gobierno de la ciudad; orden ciudadano.

TIRANO: Persona que toma el poder de forma ilegítima, pero intenta ganarse el favor popular, con disposiciones en favor de las clases bajas, impulsando la cultura, el comercio, y con diplomacia muy activa (política de pactos).

ESPARTA

1ª GUERRA MESENA: (750-735) Los espartanos atacan ciudades vecinas para conquistar tierras aptas para el cultivo y mano de obra. La victoria dio prosperidad a Esparta.

ALCMAN DE SARDES: Lírico espartano a finales del s. VII, que dio su nombre a esta época floreciente de Esparta.

2ª GUERRA MESENA: (660-640) Provocada por la insurrección de los campesinos mesenios anteriormente sometidos. Tras la derrota sufrida por Esparta en **Hisias** (669), los espartanos renuncian a su expansión territorial, militarizan la vida espartana y fundan la **Liga del Peloponeso**, en la que Esparta mantiene la preeminencia.

DIARQUÍA: Gobierno de dos reyes, uno de la familia Agída y otro de la Europóntida. Se suprime por el tirano Nabi en 203 aC.

LICURGO: (s. VII) Padre de la constitución espartana. Refuerza las instituciones políticas, la educación militar de sus ciudadanos y las estructuras socio-económicas.

PITHIOI: Encargados de consultar el oráculo de Delfos.

EMPÉLOROS: Encargado de velar por el buen funcionamiento del mercado.

EPÍMELETE: Inspector encargado de vigilar el orden ciudadano.

HARMOSUNOI: Vigilante de las buenas costumbres.

HARMOSTES: Dudoso. Tal vez gobernador de los distritos más lejanos.

PAIDONOMOS: Educadores espartanos.

EIRENADO: Educación espartana. Contenía nociones de lectura, escritura y música, pero sobre todo, destacaba el entrenamiento militar.

LOCHAS: Organización militar, batallón.

HIPPEIS: Guardia real o policía de los éforos.

HOMOIOI: ‘Los iguales’, ciudadano e spartano libre, con tres requisitos: ser hijo de padre y madre espartanos, estar adscrito a una **Sissitía** (hermandad o clan) y someterse a la disciplina y educación espartana.

PERIECOS: Habitantes de la periferia que cultivaban la tierra, viviendo en pequeñas comunidades (**Komai**).

HILOTAS: Descendientes de la población autóctona sometida por los conquistadores dorios. Posiblemente esclavos, o al menos no ciudadanos de plenos derechos. Si eran liberados se denominaban **Neodamodes**.

PERIOIKIS: Tierras de Mesenia distribuidas entre los espartanos, los periecos y el Estado.

ARTEMISA ORTHIA: Principal divinidad, diosa de la fertilizada, la caza y la guerra.

ATENAS

ZONAS GEOGRÁFICAS: **Diácria**, la montaña, rocosa y árida.
Pedión, las llanuras aluviales, muy fértiles y con arcilla.
Paralía, la costa meridional, abierta al comercio marítimo.

ARCONTE EPÓNIMO: Magistrado con poder ejecutivo, que daba nombre al año.

ARCONTE BASILEUS: Rey con funciones religiosas, asistido por 4 Filobasileis.

ARCONTE POLEMARCA: Jefe militar.

THERMOTHETES: Magistrados encargados de la administración de Justicia.

AREÓPAGO: Consejo formado por los arcontes que cesaban en su cargo.

EKLESÍA: Asamblea popular.

COLACRETOS: Magistrados menores, funcionarios fiscales.

EUPÁTRIDAS: Aristocracia terrateniente y dominante.

GEOMORES: Pequeños agricultores.

DEMIURGOS: Artesanos.

THETES: Asalariados, jornaleros.

DRACÓN: En 624 se le encargó compilar las leyes, para su publicación y aplicación por igual a todos los ciudadanos.

SOLÓN: (nacido hacia 630, nombrado arconte extraordinario en 594) Reformador en el ámbito social, económico y legislativo. Promueve la **Eunomía** (buen gobierno), frente a la **Disonomía** (mal gobierno). Publica unas leyes denominadas **Kirbeis** y **Axones**, promueve una amnistía fiscal (**Seisactía**) y divide la sociedad en varias clases:

Pentacosiomedimnos: ciudadanos con ingresos superiores a 500 medimnos.

Hippeis: ciudadanos que podían mantener un caballo (más de 300 medimnos).

Zeugitas: labradores con un par de bueyes (200 medimnos)

Thetes: jornaleros con menos de 200 medimnos.

BULÉ: Consejo de 400 miembros, 100 de cada tribu, de los que un 75 % eran eupátridas, para dar mayor participación a las clases inferiores. Era la guía y directriz de la asamblea popular **Eklesía**. Es la gran creación de Solón.

HELEIA: Tribunal popular, formado por 6000 miembros, base de la democracia popular, pues podía formar parte cualquier ciudadano mayor de 30 años.

MEDIEMNO: Medida de peso para los sólidos. Creada por Solón.

METRETO: Medida de peso para líquidos. Creada por Solón.

PISÍSTRATO: Implantó la primera tiranía en el Ática hacia 561; fue depuesto y conquistó el poder dos veces más. Disolvió las facciones políticas. Acató la reforma soloniana y redujo los privilegios de los aristócratas. Reforma fiscal, embellecimiento de la ciudad, hábil política exterior y demagogia interior. Murió en 528 y le sucedieron sus dos hijos **Hipias e Hiparco**, depuestos por Clístenes.

CLÍSTENES: Arconte de 508 a 501. Buscaba la **Isonomía** o igualdad entre todos los ciudadanos. Profundizó la reforma de Solón en estos términos:

DEMOS: División territorial administrativa, que da el apellido a los nacidos en ella; gobernada por los **Demotes**. Posteriormente se dividió el Ática en tres partes: **Asty** (la ciudad), **Mesogea** (el interior) y **Paralía** (la costa).

TRITTIES: Circunscripción en que se divide cada región.

TRIBUS: Creó 10 tribus que sustituían a las 4 antiguas, pero son circunscripciones territoriales, no familiares.

PRITANÍA: División temporal (una décima parte del año), que sirvió para que una parte de la Bulé estuviera siempre en funciones.

ESTRATEGA: Jefe militar, encargado de un regimiento.

OSTRACISMO: Medida política de inhabilitación para cargos públicos.

GUERRAS MÉDICAS (s. V)

LIGA PANJÓNICA: O Dodecápolis jonia, formada en los siglos X-IX por doce ciudades jónicas de la costa de Asia Menor, formando luego una Anfitionía (unión religiosa) en torno al culto a Poseidón Heliconio.

FRIGIA: Rico reino del interior de Anatolia.

LIDIA: Reino situado al SE de la costa de Asia menor, dominó varias ciudades griegas, pero respetando una cierta autonomía.

PTERÍA: Batalla en 527 que marca el inicio del dominio persa en la zona, gracias a Cambises, y posteriormente Darío, lo que originó la insurrección de las ciudades jonias sometidas a Persia, que fueron ayudadas por Atenas, aunque no por Esparta.

MARDONO: Yerno de Darío, sometió la Tracia occidental y Macedonia (492). Sólo Atenas y Esparta niegan someterse al poder persa, matando a sus embajadores y dando lugar a la primera guerra médica.

1ª GUERRA MÉDICA: (490) **Milcíades** está al mando del ejército ateniense, que presenta batalla a los persas a campo abierto.

MARATÓN: Batalla ganada por los atenienses (490) frente a los persas, lo que dio moral a Atenas, cobrando gran importancia el arconte polemarcha y los hoplitas. Se evitó un ataque por mar. En el decenio siguiente, **Temístocles** se hizo con el poder, reformó las instituciones y reforzó el ejército y la armada.

2ª GUERRA MÉDICA: (480) Se preparó un ejército panhelénico, incluyendo a Esparta, que tomó el mando militar.

TERMÓPILAS: Avanzó por tierra el ejército persa, dejando muestras del heroísmo de Leónidas (rey espartano) y trescientos soldados espartanos. Los griegos perdieron esta batalla. Jerjes arrasó el Ática y Atenas.

SALAMINA: La flota griega destruyó a la persa; los griegos recuperaron el optimismo, los persas se retiraron hacia Asia y hubo insurrecciones en Grecia y Asia contra los persas.

PLATEA: En 479 el rey espartano Pausanias, derrotó al ejército persa, dando muerte a Mardonio, en el norte de Grecia.

CABO MICALÉ y SESTO: Los griegos derrotan al ejército persa, que huye, y destrozan su armada. La ofensiva persa ha acabado, siendo ya la guerra favorable al bando griego.

PENTECONTECÍA (478-431)

EFIALTES: Precursor de Pericles, exigió modificaciones en la constitución, para hacerla más democrática, restringiendo el poder del Aerópago.

PERICLES: Nació en 490. Elegido 'Estratego Autokrator' entre 443 y 429. Democracia radical. Instituye la **Mistoforía** (retribución de los cargos públicos), la **Dokimasía** (control de idoneidad para los cargos públicos) y la **Grafé para Nomon** (reclamación de cualquier ciudadano contra las propuestas ilegales). Auge económico y cultural. Talasocracia ateniense.

LIGA ÁTICO-DÉLICA: Esparta abandona la Liga penhelénica y las ciudades del ámbito ateniense forman una Simmajía (alianza), de carácter marítimo, intemporal y bajo el predominio ateniense, tomando las decisiones en un Consejo General (**Koiné Sinhedrion**).

FURAI: Guarnición militar ateniense en ciudades aliadas.

EPISCOPOI: Vigilantes atenienses en las ciudades aliadas.

PROXENOI: Representantes atenienses en ciudades aliadas.

SIMBOLAI: Tratados de derecho internacional privado entre las ciudades aliadas, para resolver los problemas entre particulares.

METOIKON: Impuesto especial que pagaban los metecos cabezas de familia.

METECOS: Hombres libres pero sin ciudadanía ateniense.

TETRADRACMA: Moneda de plata ateniense, con un peso de 17 gramos.

GUERRA DEL PELOPONESO (s. V)

Precedentes: * la guerra entre Córcira (proateniense) y Corinto.
 * la defección de Potidea, perteneciente a la Liga Ático-Délica.
 * el decreto contra Mégara, de bloqueo mercantil dictado por Pericles.
 * últimas tentativas diplomáticas (tres embajadas espartanas a Atenas).

Fases de la guerra: - guerra arquidámica (431-421) o de los diez años.
 - paz de Nicias (421)
 - gran expedición a Sicilia (416-413)
 - guerra decélica o jonia (413-404).

ARQUÍDAMO II: Rey espartano que invadió el Ática. Atenas responde con su flota, bajo el mando de **Demóstenes**. Con la muerte de Pericles, por la peste, Atenas se debilitó y cambió el curso de la contienda, quedando el poder en manos de **Nicias** (favorable a pactar con Esparta) y **Cleón** (partidario de la guerra). Sucesos posteriores:

- Platea es tomada por Esparta.
- levantamiento de las ciudades de Lesbos (428). Atenas bloqueó la isla.
- guerra civil de Córcira (427). Atenas y Esparta ayudaban a bandos opuestos.
- disensiones de Siracusa (427); las ansias expansionistas de Siracusa (filoespartana) fueron frenadas por Atenas.
- ocupación de Pilo (425). Los hoplitas espartanos fueron derrotados por Atenas.
- Brásidas derrotó a los atenienses en Anfípolis.

NICIAS: Firma la paz con Pleistoanacte, rey de Esparta, en 421, tras el excesivo desgaste en los dos bandos. Libre acceso a los santuarios panhelénicos, restitución de los territorios conquistados y arbitraje neutral en caso de desacuerdos. El tratado tendría una duración de 50 años. La paz no satisfizo a nadie.

ALCÍBIADES: Sobrino de Pericles, fue elegido estratega en 420 y condujo una política antiespartana, firmando la Cuádruple Alianza con Argos Mantinea y Elide.

MANTINEA: Atenas es derrotada en 419 reafirmando la preminencia de la liga del Peloponeso.

MELOS: Isla conquistada por los atenienses en 415 para impulsar su dominio en el Egeo.

EXPEDICIÓN A SICILIA: Los atenienses tratan de frenar el expansionismo de Sicilia enviando un gran ejército. Siracusa es ayudada por Esparta, que también invade el Ática. El ejército y la armada atenienses son destruidos.

TERÁMENES: Tras la crisis de la expedición a Sicilia y la defección de las ciudades jonias, tomó el poder con una insurrección militar, instituyendo un régimen mixto democrático y oligarca.

CÍCICO: (411) Victoria naval ateniense aplastante, tras las victorias parciales de Cinosema y Abidos, restableció la confianza ateniense y el régimen democrático. Alcibiades es elegido estratega en 407 con poderes extraordinarios.

NOTIÓN: Victoria naval espartana contra **Antíoco**, en 407, a manos del espartano **Lisandro**.

EGOPÓSTAMOS: Lisandro vence definitivamente a la flota ateniense, siendo sitiada Atenas, que capituló por hambre en 404, desapareciendo como potencia e integrándose en la Liga del Peloponeso.

GRECIA EN EL s. IV

KOINON: Comunidad, sistema federativo. Es el último paso de una evolución asociativa natural.

KOMÉ: Agrupaciones de campesinos primitivamente aislados.

DEMOS: Agrupaciones políticas de aldeas

SINECISMO: Concentración ciudadanos, ciudades o territorios bajo un solo poder

administrativo, con un mismo régimen jurídico. Puede también significar una reunión material en un mismo recinto, o una unión religiosa.

- SIMPOLITEIA:** Unión de demos que adoptan un derecho e instituciones comunes.
- ANFICTIONÍA:** Unión política o, fundamentalmente, religiosa.
- SIMMAJÍAS:** Uniones militares.
- SYNTELIAS:** Asociaciones ciudadanas para el pago de tributos.
- ANFICTIONÍA DE DELFOS:** Fundada por Anfición alrededor del santuario de Apolo Pitio. Potestades religiosas, arbitrales e incluso podía acuñar moneda.
- ANFICTIONÍA JONIA:** Su centro era Panjonió, santuario de Poseidón Heliconio, en el cabo Micalé.
- LIGA ARCADIA:** Fundada por el rey espartano Cleónes en 491, en el centro del Peloponeso. Se fundó Megalópolis por sinecismo de otras pequeñas ciudades. Acabó con la batalla de Mantinea.
- SEGUNDA LIGA DE DELOS:** Creada en 378 por Atenas para oponerse al poder espartano. Tras la derrota de Esparta en Leuctra pierde todo su sentido y fue disuelta tras la batalla de Queronea (338).
- LIGA DEL PELOPONESO:** También llamada Liga Lacedemonia. Promovida por Esparta en el s VI. que mantuvo su hegemonía hasta que fue disuelta tras las derrotas de Leuctra y Mantinea (362).
- ETHNÉ:** Concepto de pueblo o nacionalidad común.
- AUTOPOLITEIA:** Derecho propio de cada ciudad; autonomía local.
- KOINOPOLITEIA:** Derecho común o federal.
- CONFEDERACIÓN BEOCIA:** Organización confederal en el entorno de Tebas, y su región (Beocia).
- BEOTARCAS:** Cargos directivos de la Confederación Beocia.
- LIGA TESALIA:** Formada en el norte de Grecia, tomando por base las antiguas comunidades étnicas de la zona. Era mandada por un jefe electo vitalicio: el **Tágos**. Se opuso a integrarse en la Koiné griega, siendo promacedonios.
- LIGA CALCÍDICA:** Bajo la dirección de Olinto. Firmó un tratado con Macedonia.
- GOBIERNO DE LOS 30 TIRANOS:** Comisión formada a instancia del espartano Lisandro, para reformar las instituciones atenienses, tras la lucha entre las diversas facciones en Atenas. Culmina con la condena a

Sócrates (399).

CAMPAÑA DE LOS DIEZ MIL: Los mercenarios griegos al servicio de Ciro de Persia, retornan a Grecia y se enrolan en el ejército espartano. Narrado por Jenofonte, su jefe.

AGESILAO: Rey espartano que invade Asia Menor en 396 (Guerra de Esparta contra Persia), provocando la reacción de Tebas contra Esparta y dando lugar a la Guerra de Corinto.

GUERRA DE CORINTO: (395-386) Originada para evitar la supremacía espartana. Casi toda Grecia (y Persia y Fenicia) se unen contra Esparta, lo que da un nuevo impulso a Atenas.

PAZ DE ANTÁLCIDAS: (386) La rivalidad entre Atenas y Esparta es aprovechada por Persia, que somete a las ciudades griegas de Asia Menor. Antálcidas, jefe espartano, recibe apoyo persa contra Atenas. Comienza a despuntar el poderío tebano.

NAXOS: Batalla en 376, entre Atenas y Esparta, con la que la primera consigue el dominio absoluto del mar. Se firma la paz del año 374 en el Congreso de Esparta. En 371 tiene lugar un segundo Congreso de Esparta en el que surge con fuerza el poder de Tebas.

LEUCTRA: (371) El ejército espartano es derrotado en campo abierto por el héroe tebano **Epaminondas**. Significa el fin de la hegemonía espartana. Se disuelve la Liga del Peloponeso y se fortalece la Liga Beocia.

MANTINEAS: (362) Tebas vence a Esparta, pero no sabe sacar partido de la victoria, firmándose una paz que respetaba la situación anterior. Aparece en el panorama internacional Macedonia. Declive de Beocia.

DIONISIO I DE SIRACUSA: Tirano que gobernó en Siracusa entre 405 y 367. Unificó las ciudades griegas de Siracusa contra Cartago. Dirigió tres guerras contra Cartago.

--- o O o ---